

## REGOLAMENTO CEREADVENTURE

- 1) Il progetto CEREADVENTURE è organizzato dall'associazione "risorsecreative" con lo scopo di aiutare i preadolescenti e le loro famiglie a creare e frequentare spazi ed ambienti positivi e sicuri.  
L'obiettivo primario dell'attività consiste nello star bene assieme agli altri e passare del tempo divertendosi in compagnia.
- 2) I ragazzi devono far parte di una squadra. Le squadre sono composte da massimo 6 elementi. Ogni squadra al suo interno elegge un caposquadra che ha un ruolo particolare all'interno della stessa a partire dalla compilazione del modulo di iscrizione.  
I moduli di iscrizione sono scaricabili sul sito [www.risorsecreative.it](http://www.risorsecreative.it)  
All'atto di iscrizione viene consegnato a ciascuna squadra il presente regolamento.  
Nel caso di iscrizioni individuali spetterà agli organizzatori del progetto "Cereadventure" "indirizzare" i nuovi elementi per inserirli in una nuova squadra.
- 3) Durante il progetto potranno aggiungersi nuovi ragazzi nella squadra fermo restando che in caso di vincita l'organizzazione consegnerà un numero massimo di sei premi per ciascuna squadra. Sarà compito del capo squadra avvisare l'organizzazione di eventuali sostituzioni all'interno della stessa.
- 4) Una volta iscritta la squadra rimane in gioco fino alla fine dell'edizione. Solo a partire dalla terza giornata, qualora ci fosse l'esplicito desiderio di non proseguire nell'esperienza, i ragazzi rimasti potranno essere reinseriti in altre squadre.  
Il "reinsediamento" avverrà con le seguenti modalità: dichiarazione scritta di scioglimento della squadra da parte del caposquadra e successivo inserimento dei ragazzi "rimasti" a cura dell'organizzazione
- 5) Tutte le squadre iscritte al torneo potranno aggiudicarsi il premio finale.
- 6) Al termine di ogni giornata verrà proclamata la squadra vincitrice, e saranno comunicate la classifica e le posizioni con relativo punteggio seguendo questo schema:

POSIZIONE SQUADRA	PUNTI
1° classificata	100
2° classificata	80
3° classificata	60
4° classificata	50
5° classificata	40
6° classificata	30
dalla 7° classificata in poi	20

Questi dati saranno importanti per definire la classifica FINALE.

- 7) Oltre alla classifica FINALE si potranno ottenere punti anche grazie alle classifiche FEDELTA' e FIDUCIA.
- 8) La classifica "FEDELTA'" premia la costanza e la partecipazione all'intero progetto Cereadventure2015.  
Concretamente in ogni giornata si assegnano 5 punti per ciascun elemento presente della squadra e 10 punti al caposquadra.
- 9) La classifica "FIDUCIA" premia la capacità di coinvolgere nuovi partecipanti e di saper accettare nuove sfide e novità.  
Concretamente verrà riconosciuto un punto a chi è riuscito a portare nelle fila della propria o di altra squadra, un nuovo ragazzo. Più ragazzi nuovi si iscrivono e più punti si ottengono.  
Inoltre, verrà riconosciuto un punto anche a ciascun nuovo ragazzo che si è iscritto e che ha accettato l'invito.

Il riconoscimento di questi punti avverrà all'atto di iscrizione dei nuovi arrivati.  
A fine del progetto, quindi nella quarta giornata, in base al piazzamento in questa speciale classifica saranno assegnanti alla propria squadra i seguenti punti:

<b>POSIZIONE SQUADRA</b>	<b>PUNTI</b>
1° classificata	<b>100</b>
2° classificata	<b>80</b>
3° classificata	<b>60</b>
dalla 4° classificata in poi	<b>40</b>

10) La squadra vincente dell'edizione Cereadventure2015 sarà decretata all'ultima giornata.

L'assegnazione del premio finale avverrà in tre fasi.

Fase 1: la somma delle tre classifiche FINALE, FEDELTA' e FIDUCIA decreta il numero estrazioni a disposizione per ciascuna squadra secondo il seguente schema:

<b>POSIZIONE CLASSIFICA GENERALE</b>	<b>NUMERO PALLINE DA PESCARE</b>
1^ POSIZIONE	5
2^-5^ POSIZIONE	4
6^-^ POSIZIONE in poi	3

Fase 2: il caposquadra pesca dall'urna un numero che in ordine decrescente (dal più grande al più piccolo) determinerà l'ordine con cui ciascuna squadra eseguirà fase 3

Fase 3: I componenti della squadra estraggono dall'urna (composta dai numeri della tombola dall'1 al 90) le pescate previste nella tabella sopra e poi fanno la somma dei numeri ottenuti

La squadra vincitrice sarà quella che avrà ottenuto la somma più alta tra i numeri estratti. In caso di parità si considera la posizione nella classifica FINALE.

Una volta che dall'urna esce un numero non sarà più possibile rimetterlo dentro.

11) Classifiche, avvisi e note tecniche saranno comunicati attraverso il sito [www.risorsecreative.it](http://www.risorsecreative.it)

12) Per qualsiasi altro dubbio o punto non esplicitato nel seguente regolamento si invita a formulare le domande all'organizzazione che al più presto darà risposte in merito alla questione richiesta.

